



# **ZUTRITT ZU DEN VIRTUELLEN RÄUMEN**

- Um einen Raum zu betreten, müsst ihr auf den entsprechenden Link klicken, der im Artikel (<a href="https://xrhub-bavaria.de/digitaltag-2021-join-our-metaverse/">https://xrhub-bavaria.de/digitaltag-2021-join-our-metaverse/</a>) unter jedem Projekt aufgelistet ist.
- Am besten nutzt ihr dafür Mozilla Firefox oder Google Chrome als
  Browser und das über eine gut funktionierende WLAN-Verbindung.
  - Laptops und Desktoprechner haben sich als stabiler erwiesen als Smartphones oder Tablets. Aber alle genannten Geräte sind möglich!
  - Natürlich könnt ihr auch mit einer VR-Brille dabei sein. Dafür ist es am einfachsten, wenn ihr <u>diese Seite</u> ansteuert und dort den sechsstelligen Code für die Location eingebt. Den Code findet ihr beim Aufrufen der Seite im Browser unten links unter "invite" – "room code".
- Gleich wenn ihr auf die Seite kommt, könnt ihr euch entscheiden, ob ihr die VR-Area betreten wollt oder lieber aus der Lobby zuschauen wollt.
   Bleibt ihr in der Lobby, könnt ihr euch durch den Raum bewegen und hören, was gesprochen wird, aber ihr könnt nicht selbst sprechen.
- In die Räume passen stabil 25 Teilnehmende. Aus der Lobby können bis zu 50 Leute insgesamt zuschauen.
- Wollt ihr den Raum betreten, werdet ihr im nächsten Schritt aufgefordert, einen Avatar auszuwählen. Darüber ist ein Feld, in das ihr euren Namen eintragen könnt. Tragt dort bitte euren realen Namen ein. Denn an eurem Avatar wird man euch eher nicht erkennen . Bevor ihr dann in den Raum kommt, habt ihr noch die Möglichkeit, euer Mikrofon einzuschalten. Wenn ihr es aktiviert habt, könnt ihr als Avatar mit anderen kommunizieren.





## **Interaktion und Bewegung als Avatar**

### Über die Tastatur eines Laptops/Rechners:

- Vor/Zurück/Links/Rechts: Pfeiltasten oder WASD-Tasten (wie in 3D-Computerspielen)
- **Drehen**: Q&E oder linke Maustaste gedrückt halten und Maus bewegen
- Teleportieren: rechte Maustaste gedrückt halten; es erscheint ein grüner Kreis. Beim Loslassen der Maustaste beamen Ihr Euch auf die Cursorposition.
- Klatschen, Lachen, Herzchen verschicken: Leertaste drücken und Symbol auswählen
- **Fliegen:** in den Chat /fly eingeben. Dann könnt Ihr durch Wände und z.B. in die Höhe fliegen, um die Szene aus der Vogelperspektive anzusehen. Die Steuerung erfolgt hier ebenfalls durch die Pfeil- oder WASD-Tasten zum Bewegen und gedrückt halten der linken Maustaste und Bewegen der Maus zur Bestimmung der Flugrichtung.

#### Via Touchscreen (Smartphone / Tablet):

- Bewegen: drücken, Finger zusammenziehen
- Drehen: mit einem Finger ziehen

#### Via VR-Brillen

• Bewegen: linker Controller Thumbstick

Drehen: rechter Controller Thumbstick

• Teleportieren: Trigger